Instrukcja obsługi -**Panel sterujący** Aula A





UNIWERSYTET | 💉 WYDZIAŁ NAUK WARSZAWSKI | Ekonomicznych

Spis treści

Spis treś	ci	2
Wstęp		3
1.1.	Przedmiot opracowania	3
1.2.	Zarządzanie Systemem AV – wybór scenariuszy pracy	3
1.3.	Zarządzanie Systemem AV – podstawowe ustawienia	8
1.4.	Wyłączanie system AV	12

System Audio Wizualny - Uniwersytet Warszawski - Wydział Nauk Ekonomicznych - Długa 44/50

Wstęp

1.1. Przedmiot opracowania

Przedmiotem opracowania jest instrukcja obsługi panelu dotykowego

1.2. Zarządzanie Systemem AV – wybór scenariuszy pracy

System AV w pierwszej kolejności dzieli się na wybór menu obsługi uproszczonej oraz z możliwością konfiguracji. Pierwszy ekran z zielonymi obszarami wyboru jest prosty i szybki. Klikając w jeden z przycisków wyboru urządzenia sygnał wideo oraz audio jest z niego przesyłany na wszystkie monitory oraz na głośniki.

Do wyboru mamy 3 scenariusze sprzętowe.

- KOMPUTER STACJONARNY będziemy korzystać z maszyny zainstalowanej w Auli.
- **LAPTOP** analogicznie będziemy korzystać z przyniesionego laptopa.
- **MONITOR DOTYKOWY**, w tym wypadku będą do funkcje monitora dotykowego, np. funkcji białej tablicy.



Po wyborze gotowego scenariusza pojawi się obramowanie wokoło przycisk. Po zakończeniu konfiguracji, system znowu daje możliwość przełączania się pomiędzy wszystkimi opcjami.



Jeżeli chcemy mieć więcej kontroli nad scenariuszem systemu AV klikamy w strzałkę w prawą stronę aby przewinąć stronę tabletu, pojawia się wtedy ekran z wyborem trzech scenariuszy.

- SPOTKANIE funkcjonuje wtedy jedynie mikrofon oraz nagłośnienie Auli
- **PREZENTACJA** umożliwia wyświetlanie treści na ścianie graficznej oraz pozostałych monitorach
- WIDEOKONFERENCJA daje możliwość połączenia kamery oraz monitorów w przekazywaniu treści poza Aulę

	all	AULA A		Ξ
		FREEZE		
	SPOTKANIE		PREZENTACJA	
	<u>م</u>		~	
/		VIDEOCONFERENCE		
		Ó	ଡ଼ ⊧×	0% 네~ 네+

Po dokonaniu wyboru scenariusza możemy wybrać jeszcze sub-opcje źródła sygnału do naszego scenariusza w postaci małych ikonek po prawej stronie obszaru do kliknięcia.



Dla opcji **SPOTKANIE** pojawia się dodatkowa ikona, którą należy kliknąć aby włączyć mikrofon.

Dla opcji **PREZENTACJA** mamy dodatkowe 2 sub-opcje. Na górze jest wybór źródła od **MONITORA DOTYKOWEGO** lub ikona poniżej źródło w postaci obrazu z kamery która jest skierowana na **BIAŁA TABLICĘ** dla markerów.



Po wybraniu scenariusza PREZENTACJA mamy do wybory opcje łączenia różnych źródeł sygnałów z urządzeniami odbiorczymi poprzez "przciągnij i upuść". I tak dla sygnału np. BIURKO 01 HDMI klikamy i trzymająć na nim palec przeciągamy np. na ŚCIANĘ GRAFICZNĄ LEWĄ i upuszczamy.

	111]	A U L LECTURI	A A E HALL A				
W	(BÓR ŹRÓDŁA WIC /IDEO SOURCE SELE	EO (PREZENTAC	JA) TION)					
	¥ 🗆] 🖞		\bigcirc	_•00	- • 0	00	
	BIURKO 01 USBC BIURKO 01 H	IDMI BIURKO 02 USBC BI	URKO 02 HDMI	MÓWNICA	P. ŚCIENNE 01	P. ŚCIENNE 02	EPIPHAN 01	
	ŚCIANA GRAFICZNA LEWA	ŚCIANA GRAFICZNA PRAWA	MONITOR	DOTYKOWY	MONITOR BIUF	RKO 01 MON	NITOR BIURKO 02	
	FREEZE	FREEZE	FRE	EZE				
	MONITOR DC) T Y K O W Y			BLICA			
\$	1				Q	4 ×	0% ⊈-	⊴+

Ostatni scenariusz to **WIDEOKONFERENCJA**. Ma ona trzy dodatkowe sub-opcje wyboru, które są opisane poniżej. Po jego wyborze uruchomi się ściana graficzna, monitory podglądowe oraz za pomocą przyłącza USB będzie można przekazać do komputera sygnał z kamery oraz dźwięk z mikrofonów w Auli.



Po wybraniu scenariusza WIDEOKONFERENCJI mamy do wybory opcje łączenia różnych źródeł sygnałów z urządzeniami odbiorczymi poprzez "przciągnij i upuść". I tak dla sygnału np. BIURKO 01 HDMI klikamy i trzymająć na nim palec przeciągamy np. na ŚCIANĘ GRAFICZNĄ LEWĄ i upuszczamy.



1.3. Zarządzanie Systemem AV – podstawowe ustawienia

Każdy ze scenariuszy ma przypisane standardowe opcje sterujące multimediami, kamerą, ustawieniami audio oraz ścianą graficzną. Aby z nich skorzystać należy po wyborze scenariusza kliknąć w 3 poziome kreski w prawym górnym rogu i wybrać jedną z opcji.



Istnieją zaawansowane opcje zwiększające możliwość zmian systemu ale są one dostępne po zalogowaniu się do systemu. Gdy to nastąpi, kod administratora zostanie wprowadzony, w dolnym rogu kłódka zmienia się z zamkniętej w otwartą.

Klikając w **MULTIMEDIA** możemy włączyć lub wyłączyć ścianę wideo oraz monitory podglądowe, a także wymusić ich przełączenie na odpowiednie wejście sygnałowe (z podpiętym odbiornikiem wideo).

< < <		AULA A lecture hall a		
MULTIME	E D I A 1 E D I A			
		WŁĄCZ POWER OFF		
			Image: Pilot Pilot Remote	
	ŚCIANA WIDEO (LEWA)	ŚCIANA WIDEO (PRAWA)	MONITOR DOTYKOWY	
		公	월 덕× 0%	ರ್ಷ- ರ್ಧ+

Opcja **KAMERY** uzyskujemy możliwość ustawienia pozycji kamery, wraz z ustawieniem zoom'u obiektywu a także możemy wybrać oraz zapisać jeden z 6 presetów dla danej kamery. Zapisywanie presetu następuje poprzez przytrzymanie klawisza z nr presetu przez czas 3 sekundy.

< < <		AULA A lecture hall a	
KAMERA CAMERA	м + номе > м -	KAMERA 01 KAMERA 02	PRZYTRZYMAJ (3s), ABY ZAPISAĆ PRESET HOLD (3s) TO SAVE THE PRESET P R E S E T 01 P R E S E T 02 P R E S E T 03 BIURKO TABLICA 01 TABLICA 02
			월 디× 0% 덕- 덕+

Klikając w opcję **AUDIO** uzyskujemy możliwość krosowania sygnałów AUDIO. Klikając na jedno ze źródeł przekierowujemy audio na głośniki w Auli.



Ostatnią opcją jest Monitor DS – czyli Digital Signage który jest umieszczony przed Aulą Wykładową. Możemy na nim wyświetlać dowolną treść z wybranych przez nas źródeł oraz operować uproszczonym pilotem.



Ostatnią opcją do opisania jest **PILOT** którym możemy sterować stanem włączenia i wyłączenia monitora oraz jego dźwiękiem z wbudowanych głośników.



1.4. Wyłączanie system AV

Aby wrócić zamknąć system należy kliknąć w **czerwony** przycisk na dole ekranu tableta, dostępny przy wyborze scenariusza a następnie potwierdzić wybór.

Po potwierdzeniu wszystkie opcje się blokują a system za chwilę się wyłączy. Nie ma możliwości zatrzymania wyłączania systemu.

ul	A U L LECTURE	AA E HALL A		\equiv
	FRE	EZE	REKONFIGURACJA URZĄDZEŃ EQUIPMENT RECONFIGURATION	\bigcirc
KOMPUTER STA DESKTOP COM	C J O N A R N Y P U T E R		LAPTOP	
	MONITOR TOUCH	DOTYKOWY DISPLAY		>
	REKONFIGURAC	CJA PRZESTRZENI		