

Teoria gier organizacja zajęć

Michał Krawczyk

Wydział Nauk Ekonomicznych UW

Zasady zaliczenia; literatura

- Ocena z przedmiotu zależeć będzie od:
 - a) Aktywności na zajęciach i rozwiązywanych prac domowych (40%)
 - b) Wyniku egzaminu końcowego (60%)
- Egzamin odbędzie się w formie pisemnej, będzie składał się z ok. trzech dużych zadań.
- Egzamin poprawkowy odbędzie się w sesji poprawkowej, w tej samej formie, innych terminów zaliczenia nie przewiduje się.

Literatura

- Malawski i inni (2004), Konkurencja i kooperacja. Teoria gier w ekonomii i w naukach społecznych
- Rasmusen E., (2007), Games and Information: An Introduction to GT
- Gibbons, R. (1992) Game Theory for Applied Economists, Princeton U. Press
- Watson, J. (2005), Strategia: Wprowadzenie do teorii gier, Norton, New York
- Holt C. (2007), Markets, Games, & Strategic Behavior, Pearson education Inc.
- Osborne, M.J., Rubinstein, A. (1994) A course in game theory
- Osborne, M. J. (2004). An introduction to game theory (Vol. 3, No. 3). New York: Oxford university press.
- Krawczyk M. (red.) (2012), Ekonomia Eksperymentalna, Wolters Kluwer, Warszawa
- Aumann R., Hart S. (2002) Handbook of GT with Economic Applications
- Camerer C. F. (2003), Behavioral Game theory, Princeton University Press
- Dixit A. K., Nalebuff B. J. (2009), Sztuka strategii, MT Biznes, Warszawa

Organizacja zajęć

- Wykład w środę plus lab co drugi czwartek
- Obecność nie jest obowiązkowa, ale praktyka pokazuje, że znacząco zwiększa szanse zaliczenia. Wiele rzeczy przydatnych na egzaminie będzie powiedziane łatwiej/inaczej niż napisane
- Gdy ktoś opuści zajęcia, niech czyta slajdy i/lub odpowiednie fragmenty z książek. Będę się starał wrzucać info gdzie skończyliśmy.
- Kontakt do mnie: mkrawczyk@wne.uw.edu.pl. Na ew. dyżury proszę umawiać się na środę, ew. piątek po 10.30, ew. online do 15.